Ejercicios de recursividad:

**EJ1**: Suma de Números: Escribe una función recursiva que sume todos los números enteros positivos desde 1 hasta un número N dado.

**EJ2**: Potencia de un Número: Implementa una función recursiva que calcule la potencia de un número base elevado a una potencia exponente.

**EJ3**: Conteo de Dígitos: Crea una función que cuente cuántos dígitos tiene un número entero dado.

**EJ4**: Factorial con un giro: En lugar de calcular la factorial directamente, intenta escribir una función que calcule la suma de las factoriales de los números enteros desde 1 hasta N.

**EJ5**: Números Primos: Desarrolla una función que determine si un número dado es primo o no utilizando recursión.

**EJ6**: Fibonacci Alternativo: En lugar de calcular la secuencia de Fibonacci, intenta escribir una función que calcule la suma de los primeros N términos de la secuencia de Fibonacci.

**EJ7**: Torres de Hanoi: Implementa el famoso problema de las Torres de Hanoi de forma recursiva. Este desafío implica mover discos de diferentes tamaños de una torre a otra siguiendo ciertas reglas.

**EJ8**: Números de Ackermann: La función de Ackermann es un ejemplo clásico de una función recursiva que crece muy rápidamente y puede poner a prueba la capacidad de manejo de la recursión de un lenguaje de programación. Intenta implementarla.